

# Pokojevky™



PRAVIDLA HRY



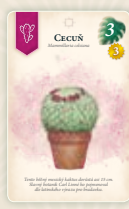
# Pokojevky™

Důmyslná hra o pěstování pokojových rostlin na principu výběru karet z nabídky a vytváření uspořádaných sad pro 1 až 5 hráčů od 10 let věku.

Autoři: Molly Johnsonová, Robert Melvin, Aaron Mesburne, Kevin Russ a Shawn Stankewich

## HERNÍ MATERIÁL

60 různých karet rostlin  
po 12 v 5 druzích – barvách:



růžová  
(sukulenty)



žlutá  
(kvetoucí)



fialová  
(lupenitý)

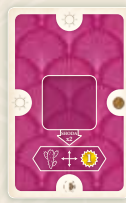


modrá  
(popínavý)



oranžová  
(neobvyklý)

60 různých karet místností  
po 12 v 5 barvách odpovídajících  
barvám karet rostlin:



růžová  
(sukulenty)



žlutá  
(kvetoucí)



fialová  
(lupenitý)



modrá  
(popínavý)



oranžová  
(neobvyklý)

10 přehledových karet



5 skladovacích karet



**10 různých karet úkolů  
rostliny**

(pro hru pro pokročilé)



**10 různých karet úkolů  
místnosti**

(pro hru pro pokročilé)



**10 různých karet úkolů  
žetony**

(pro hru pro pokročilé)



**1 plátěný sáček na žetony**



**45 žetonů nábytku/mazlíčků**

(po 9 různých v každé z 5 barev odpovídajících kartám rostlin)



stolek

křeslo

gauč

lampička

skříňka



rybička

papoušek

kočka

pes

**36 květináčů**

(3×6 bodované a 18 obyčejných)



6 kamenných  
3 body

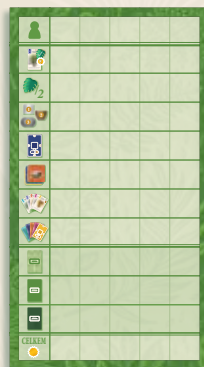
6 dřevěných  
2 body



6 keramických  
1 bod

18 hliněných  
0 bodů

**1 barevný zápisník**



**45 žetonů náčiní**

(po 15 tří druhů)



hnojivo

lopatka

konev

**36 palců**

(odlišnosti barevných odstínů nemají ve hře žádný význam)



**60 dřevěných lístků**



velké v hodnotě 3

malé v hodnotě 1

# PŘÍPRAVA HRY

- 1 Vložte všech 90 čtvercových žetonů objektů (45 žetonů nábytku/mazlíčků i 45 žetonů náčiní) do sáčku a pečlivě je zamíchejte. Položte sáček na stůl tak, aby na něj všichni pohodlně dosáhli. Vylosujte z něj 4 žetony a vyložte je do nabídky lícem vzhůru na stůl do řady zleva doprava.
- 2 Zamíchejte všechny karty rostlin a balíček lícem dolů položte na stůl nad sáček. Vyložte do nabídky 4 vrchní karty lícem vzhůru do řady zleva doprava nad vyložené žetony.
- 3 Zamíchejte všechny karty místností a balíček lícem dolů položte na stůl pod sáček. Vyložte do nabídky 4 vrchní karty lícem vzhůru do řady zleva doprava pod vyložené žetony.

Tím je připravena kompletní nabídka.

- 4 Na vhodném místě na stole vytvořte obecný bank lístků a palců.
- 5 Připravte náležitý počet květináčů – vždy **všechny hliněné** plus tolik bodovaných, kolik je uvedeno v tabulce:

počet hráčů	bodovaných květináčů od každého druhu
1	4
2	3
3	4
4	5
5	6

Vytvořte sloupečky či hromádky dle bodové hodnoty, přebytečné můžete nechat v krabici.

- 6 Každému hráči rozdejte 2 přehledové a 1 skladovací kartu, tu si každý vyloží lícem vzhůru před sebe na stůl. Přebytečné karty můžete nechat v krabici.

- 7 Každému hráči rozdejte po 1 kartě rostliny a 1 kartě místnosti z balíčku. Obě karty si každý hráč vyloží před sebe na stůl lícem vzhůru.
- 8 Hráč, jemuž byla rozdána karta rostliny největší velikosti (velikost udává číslo v lístku vpravo nahoře) bude začínajícím hráčem. V případě shody rozhoduje abecední pořadí názvu rostlin.
- 9 Začínající hráč nedostane do začátku žádný palec z banku, poslední hráč v pořadí dostane 2, všichni ostatní hráči dostanou po jednom.

## PŘÍPRAVA HRY PRO POKROČILÉ

Jakmile se s hrou trochu seznámíte, můžete si ji zpestřit zařazením karet úkolů.


- Zamíchejte zvlášť všechny tři balíčky karet úkolů (rostliny, místnosti i žetony) a z každého vyložte lícem vzhůru na stůl jednu kartu. Ostatní karty můžete vrátit do krabice.
- Vyložené karty úkolů představují veřejné úkoly platné pro všechny. Každý, komu se podaří úkol splnit, obdrží při závěrečném vyhodnocení příslušné body (viz str. 17).

# PŘÍKLAD PŘÍPRAVY HRY PRO 2 HRÁČE



# SHRnutí A Cíl HRY

Počínaje začínajícím hráčem a dále po směru hodinových ručiček se hráči střídají na tahu. Ve svém tahu si budete brát vždy kombinaci jedné karty a jednoho žetonu z nabídky a vytvářet uspořádanou sadu 15 karet, vždy přesně 3 řady po 5 kartách. Promyšleným umístováním karet a žetonů a prováděním akcí žetonů náčiní se budete snažit získat co nejvíce bodů.

Abyste za rostlinu získali více bodů, musíte ji vypěstovat do požadované velikosti a zkompletovat ji květináčem. Požadovanou velikost rostliny udává číslo v lístku vpravo nahoře, bodovou hodnotu číslo v symbolu  pod ním. Postupně rostoucí rostlinu

znázorňuje počet lístků, které na kartách rostlin budou postupně přibývat. Na kartu v nabídce, kterou si nevyberete, položíte palec z banku a nabídku vždy znovu doplníte. Body získáte za své rostliny, za sousedství rostlin a místností odpovídající barvy, květináče, žetony nábytku/mazlíčků, zbylé palce a v případě hry pro pokročilé i za splněné úkoly.

Hraje se vždy přesně 13 kol, jakmile každý hráč zkompletuje svou sadu 3x5 karet, nastává závěrečné vyhodnocení. Kdo dosáhne nejvíce bodů, zvítězí, v případě shody rozhoduje počet zbylých palců.

## PŘED ZAHÁJENÍM PARTIE

Než přistoupíte k prvnímu tahu začínajícího hráče, musí se každý hráč rozhodnout, jak uspořádá svoje dvě počáteční karty. Musejí stranou susedit libovolným způsobem (vedle sebe nebo nad sebou, je jedno, kde bude karta místnosti a kde karta rostliny). Každý zkontroluje osvětlení (případnou shodu symbolu osvětlení na kartě rostliny se symbolem na přiléhajícím okraji karty místnosti) –

v případě shody položí na kartu rostliny 1 lístek z banku, viz též bod 3 odst. Průběh hry.

Nyní už nic nebrání tomu, aby začínající hráč hru svým prvním tahem zahájil.

## PRŮBĚH HRY

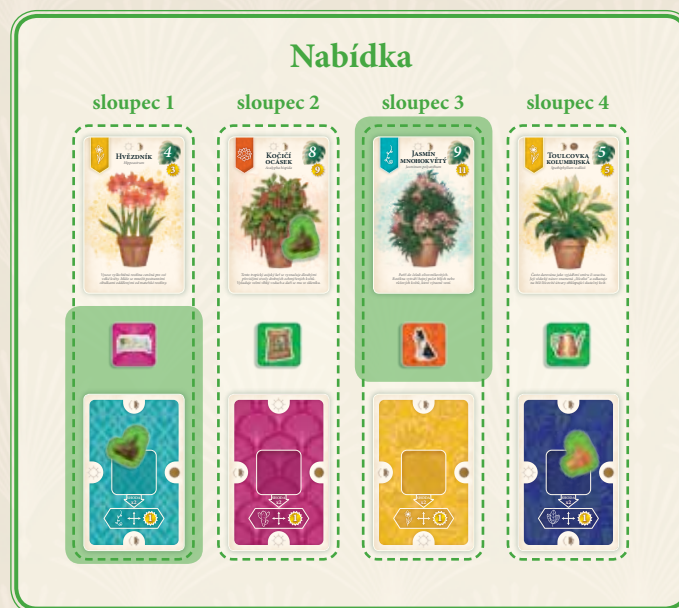
### 1. Výběr karty a žetonu

Na začátku vašeho tahu budou v nabídce vždy 4 trojice tvořené 1 kartou rostliny, 1 žetonem a 1 kartou místnosti.

Musíte si vybrat právě 1 kartu a 1 žeton z jednoho sloupce. Je jedno, zda si vyberete kartu rostliny, nebo kartu místnosti.

Pokud na zvolené kartě ležely nějaké palce, vezmete si je rovněž a přidáte do své zásoby na skladovací kartě.

**POZOR!** Před výběrem kombinace karta + žeton můžete použít své palce a provést tzv. „palcovou akci“ (či akce – za každé dva použité palce jednu), abyste změnili nabídku nebo si vybrali kartu a žeton z různých sloupců. Palcové akce jsou podrobně popsány na str. 9.



## 2. Příložení karty do své sady

Během hry musíte vytvořit uspořádanou sadu 15 karet o 3 řadách po 5 kartách. Karty rostlin a místností se vždy musejí šachovnicově střídát, ale je na vás, zda umístíte do rohů místnosti či rostliny.

Při vykládání karet platí tato pravidla:

- Každá nová karta musí vždy stranou sousedit s některou kartou vyloženou dříve.
- Karty rostlin smějí stranou sousedit jen s kartami místností a opačně.
- Celková velikost sady nesmí nikdy přesáhnout rastr 3 × 5.
- Karty musejí být vykládány vždy ve stejné orientaci hlavou nahoru, nelze je nijak natáčet.
- Jednou přiložené karty nelze v průběhu hry už nikam přemísťovat.
- Shoda osvětlení (shoda symbolu na kartě rostliny se symboly na přilehlých okrajích karet místností – viz násl. odstavec) nebo barvy není nutná, je však výhodná (viz dále).

## 3. Kontrola osvětlení a získání lístků

Po přiložení každé karty zkontrolujte osvětlení na všech nově se dotýkajících stranách.

Na každé kartě rostliny jsou v záhlaví uvedeny 1 až 3 symboly osvětlení. Na každém okraji každé karty místnosti je uveden jeden. Umístíte-li karty tak, že na dotýkajících se stranách dojde ke shodě symbolu na kartě rostliny s kterýmkoli ze symbolů na kartě místnosti, získáte za každou takovou shodu lístek – vezměte si ho z banku a položte ho na příslušnou kartu rostliny.

Lístky představují postupný růst rostliny do požadované velikosti. Malé mají hodnotu 1, velké 3, můžete si je kdykoli libovolně rozměňovat. Jejich zásoba není omezena, kdyby náhodou měly dojít, použijte vhodnou náhradu.

Je lhostejné, kterou kartu jste do sady přiložili dříve a kterou později – za každou shodu osvětlení vždy získáte 1 lístek. V jednom tahu tak můžete získat až 4 lístky.

### Příklad dokončené sady



### Osvětlení



plné slunce

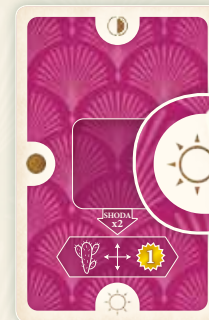


polostín



stín

shoda



+1



1 lístek



3 lístky



## 4. Použití žetonů

Získaný žeton nábytku/mazlíčka můžete položit na svou libovolnou kartu místnosti nebo skladovací kartu, žeton náčiní můžete hned použít nebo položit na svou skladovací kartu. Pozor – na každé kartě místnosti i na skladovací kartě je však místo jen pro jediný žeton. Více se jich sem nevejde. Ve svém tahu však můžete tímto způsobem použít jak žeton právě získaný, tak žeton ze své skladovací karty získaný dříve. V každém tahu tak můžete umístit či použít až 2 žetony.

### Umístění žetonu nábytku/mazlíčka

Umísťujete-li tento žeton na kartu místnosti, její barva nemusí odpovídat barvě žetonu, je to však výhodné. Rovněž je výhodné

nasbírat žetony s co největším počtem různých symbolů. Žetony položené na karty místností už nelze později nijak přemísťovat.

## 5. Dorůstání rostlin

Kdykoli počet lístků na kartě rostliny dosáhne počtu odpovídajícímu požadované velikosti, je květina plně dorostlá a je třeba ji vsadit do květináče. Odhodte z karty všechny lístky (vraťte je do banku) a na kartu položte květináč s nejvyšší bodovou hodnotou ze zásoby. Nejsou-li v zásobě už žádné bodované květináče, musíte se spokojit s hliněným, těch je neomezené množství. Květináč na kartě rostliny znázorňuje, že je už dorostlá a žádné další lístky na ni **nelze ani není třeba** pokládat.

### Použití žetonů náčiní

Tyto žetony slouží k urychlení růstu rostlin. Jsou na jednorázové použití – poté se vyřadí ze hry.

Ve hře se vyskytuje náčiní trojího druhu:

- **HNOJIVO:** Položte na libovolnou kartu rostliny 3 lístky. Pokud květina doroste položením menšího počtu lístků, zbylé propadnou, na žádnou jinou kartu je položit nelze.
- **LOPATKA:** Položte po 1 lístku až na 3 různé karty rostlin. Máte-li různých karet nedorostlých rostlin méně, zbylé lístky propadnou – na žádnou kartu jich nelze položit více než 1.
- **KONEV:** Položte po 1 lístku na všechny karty nedorostlých rostlin sousedící s jednou vybranou místností. Opět nelze na žádnou kartu položit více než 1 listek.

Položení lístku na kartu rostliny není nikdy povinné. Jak bylo uvedeno výše, v jednom tahu můžete využít až 2 žetony, jeden právě získaný a jeden ze své skladovací karty (mohou být oba stejné).

### hnojivo



+3



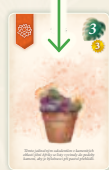
### lopatka



+1

+1

+1



### konev



+1

+1

+1

+1



## 6. Kontrola limitu žetonů

Jak už bylo uvedeno výše, na skladovací kartu se vejde nejvýše jeden žeton. Pokud by vám jich mělo zbýt více, musíte přebytečné odhodit.

Na konci vašeho tahu vám také nesmí zbýt více než 5 palců, opět musíte případné přebytečné odhodit. Limit se kontroluje až na konci tahu, proto přebývající nezapomeňte včas spotřebovat (viz rámeček níže).

## 7. Doplnění nabídky

Na závěr svého tahu doplňte nabídku – nejprve položte palec z banku na kartu, kterou jste si ze zvoleného sloupce nevybrali, poté doplňte kartu z náležitého balíčku a žeton ze sáčku tak, aby v nabídce zase byly kompletní 4 sloupce.

Následuje tah hráče po směru hry.

**Pozor:** Pokud si provedením palcové akce vezmete kartu a žeton z různých sloupců, položte palec z banku na kartu ve sloupci, z něhož jste si brali **kartu**, nikoli žeton.

### Palcové akce



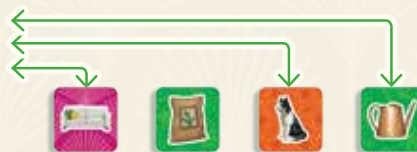
Každá palcová akce stojí **2 palce** (vezměte je ze své zásoby a vraťte je do banku). Na vybranou máte následující akce:

- A. Výměna žetonů:** Před výběrem žetonu ve svém tahu můžete odhodit libovolné množství žetonů z nabídky. Odložte je stranou, ze sáčku vylosujte jeden po druhém nové žetony a vyložte je zleva doprava na uprázdněné pozice do nabídky. Poté vraťte do sáčku žetony odložené stranou.
- B. Výměna karet:** Před výběrem karty ve svém tahu můžete odhodit libovolné množství karet z nabídky (z obou řad), na nichž neleží žádný palec. Vraťte je do sádku příslušného balíčku a do nabídky vyložte postupně zleva doprava nové karty.
- C. Libovolná kombinace:** Vezměte si z nabídky libovolný žeton a kartu (nemusejí pocházet z téhož sloupce). Tato akce nahrazuje standardní dobrání karty a žetonu, takže ji lze provést jen jednou za tah.
- D. Lístek navíc:** Na svou libovolnou kartu dosud nedorostlé rostliny položte 1 lístek z banku.

Použití palce vraťte do banku.

S výjimkou akce C můžete v každém tahu provést libovolné množství palcových akcí v libovolné kombinaci, na kolik vám stačí palce.

A.



B.



C.




D.



# KONEC HRY A ZÁVĚREČNÉ VYHODNOCENÍ

Hra končí po odehrání 13 kol, jakmile každý hráč zcela dokončí svou sadu 15 karet (3 řady po 5 kartách). Následuje závěrečné vyhodnocení (dosažené body můžete zapisovat do zápisníku).

## 1 Dorostlé rostliny

Za každou dorostlou rostlinu získáte body v počtu uvedeném na její kartě vpravo nahoře v symbolu . Dorostlou rostlinu poznáte tak, že na její kartě leží květináč.



## 2 Nedorostlé rostliny

Spočítejte všechny lístky ležící na kartách rostlin, které se vám nepodařilo vypěstovat do potřebné velikosti, a součet vydělte dvěma. Zaokrouhlete dolů. Příklad: Činí-li součet 7, získáte 3 body.

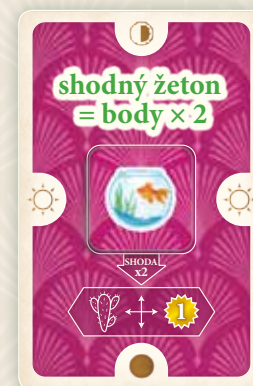
## 3 Květináče

Sečtěte hodnoty uvedené na vašich květináčích. Kamenné jsou za 3 body, dřevěné za 2 a keramické za 1. Hliněné květináče žádné body nepřinesou.




## 4 Místnosti

Za každou kartu místnosti získáte tolik bodů, kolik karet rostlin **téže barvy** s ní sousedí. Leží-li na kartě místnosti žeton nábytku/mazlíčka téže barvy, získáte za každou sousedící rostlinu téže barvy body 2 namísto 1.



## 5 Žetony

Za své žetony nábytku/mazlíčků získáte body v počtu dle této tabulky podle toho, kolik různých druhů symbolů jste nasbírali (barvy nehrají roli).

ŽETONY:  za počet různých symbolů
1 2 3 4 5 6 7 8
1   3   6   9   12   16   20   25

## 6 Bonus za rozmanité rostliny

Komu se podaří nasbírat karty rostlin všech 5 druhů (barev), získá bonus 3 body.

## 7 Bonus za rozmanité místnosti

Komu se podaří nasbírat karty místností všech 5 barev, získá bonus 3 body.



\* **Poznámka:** Hrajete-li s kartami úkolů, každý hráč získá příslušný počet bodů za úkoly, které se mu podařilo splnit (podrobnosti viz str. 17).

Hráč, který získá nejvíce bodů, vítězí. V případě shody rozhoduje počet zbylých palců. Trvá-li shoda, dotčení hráči se o vítězství dělí.





	Z	S	O	E	M
	27	30	26	25	32
	2	1	1	3	0
	7	6	6	9	8
	16	14	15	21	13
	12	20	16	12	9
	0	3	3	3	0
	3	0	3	0	3
	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-
<b>CELKEM</b>	<b>67</b>	<b>74</b>	<b>70</b>	<b>73</b>	<b>65</b>

### PŘÍKLAD ZÁVĚREČNÉHO VYHODNOCENÍ - Z

- Dorostlé rostliny .....  $2 + 2 + 0 + 5 + 7 + 0 + 8 + 3 = 27$  bodů
  - Nedorostlé rostliny .....  $5 / 2 = 2$  body
  - Květináče .....  $3 + 2 + 1 + 1 = 7$  bodů
  - Místnosti.....  $2 (1 \times 2b) + 2 (2 \times 1b) + 2 (2 \times 1b) + 4 (2 \times 2b) + 2 (2 \times 1b) + 4 (2 \times 2b) + 0 = 16$  bodů
  - Žetony.....  $5$  různých =  $12$  bodů
  - Bonus za rozmanité rostliny .....  $0$  bodů
  - Bonus za rozmanité místnosti.....  $3$  body
- CELKEM** ..... **67** bodů

# SÓLOVÁ HRA

## Příprava

Hru připravte podle všech obvyklých pravidel, jen si do začátku vezměte 2 palce. I v sólové hře si můžete zvolit, zda budete hrát s kartami úkolů nebo bez nich. Připomínáme, že v sólové hře se použijí 4 bodované květináče každého druhu.

Nad každý sloupec v nabídce položte po jednom kamenném květináči (s bodovou hodnotou 3), ze zbylých květináčů utvořte zásobu – sloupeček či řadu setříděnou podle hodnoty: nahoře květináče dřevěné (s hodnotou 2), dole hliněné.

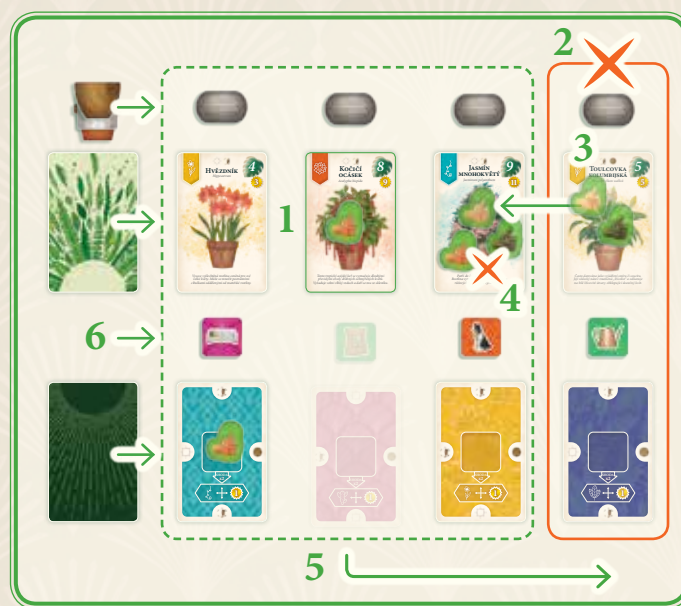


## Průběh tahu

Hra probíhá podle obvyklých pravidel s následujícími úpravami (viz obr. vpravo).

- Nabídka jako pásový dopravník:** Při doplnění nabídky na konci tahu položte na zbylou kartu ze sloupce palec jako obvykle (1). Pokud jste ve svém tahu vsadili jednu či více dorostlých rostlin do květináče, postupujte dle pokynů dále. Pokud žádnou, odhodte květináč ze čtvrtého sloupce nabídky. Poté odhodte vše, co z tohoto čtvrtého sloupce zbylo – kartu či karty a žeton (2). Případné palce z odhozené karty přesuňte na příslušnou kartu vlevo v třetím sloupci (3). Poté zkontrolujte počet palců na jednotlivých kartách – leží-li na některé kartě více než 2 palce, všechny odhodte (vraťte do banku) (4). Poté celou nabídku posuňte doprava, aniž byste měnili složení sloupců (5), a na pozici prvního sloupce vyložte nové karty a žeton (6). Případně doplňte chybějící kartu či žeton v nabídce po svém předchozím tahu jako při hře více hráčů. Nad nový sloupec nejvíce vlevo položte vrchní květináč ze zásoby.

- Pokud během vašeho tahu **doroste některá vaše rostlina** do plné velikosti, vezměte květináč **ze čtvrtého sloupce** v nabídce. Pokud doroste rostlin více než jedna, další květináče berte **z odhozených od nejnižší hodnoty**, nikoli z jiných sloupců nabídky ani ze zásoby.
- Jedinou výjimkou je poslední, 13. tah hry. Pokud v něm doroste více než 1 rostlina, vezměte si **JEN hliněné květináče**, i kdyby ve čtvrtém sloupci či mezi odhozenými květináči ještě byly bodované květináče.



## Konec hry

Hra končí jako obvykle a stejné je i závěrečné vyhodnocení. Dosažené skóre můžete porovnat s touto tabulkou.

Alespoň 60 bodů	Lepší než nic
Alespoň 70 bodů	Dostatečné
Alespoň 80 bodů	Dobré
Alespoň 90 bodů	Chvalitebné
Alespoň 100 bodů	Výborné!

# RODINNÝ REŽIM

Tento režim se hraje podle zjednodušených pravidel v zájmu zpřístupnit hru mladším či méně zkušeným hráčům.

## Příprava hry

Hru připravte jako obvykle, jen vynechte lístky a palce – s nimi se nehraje.

## Průběh tahu

Hraje se jako obvykle s následujícími výjimkami:

- Nehraje se s palci, takže palcové akce nejsou k dispozici.
- Pravidla pro uchovávání žetonů na skladovací kartě se nemění.
- Neberte ohled na osvětlení, velikost ani bodovou hodnotu rostlin. Na bodovou hodnotu květináčů se také nehraje a všechny žetony náčiní mají stejnou funkci – použijete-li kterýkoli z nich, jedna vaše rostlina hned plně doroste. Položte na její kartu libovolný květináč.

## Závěrečné vyhodnocení

- Každá dorostlá rostlina platí za 5 bodů.
- Body za místnosti, žetony a bonusy za rozmanité rostliny i místnosti se počítají jako obvykle.
- V případě shody rozhoduje větší počet dorostlých rostlin, trvá-li shoda, dotčení hráči se o vítězství dělí.

### Prvky, s nimiž se nehraje



### Dorůstání rostlin







### Vyhodnocení

5 každá →

	S	O	Z	M	E
35	35	30	25	35	40
2	-	-	-	-	-
15	15	14	12	14	13
12	12	20	16	12	9
0	0	3	3	3	0
3	3	0	3	0	3
-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-
<b>CELKEM</b>	65	67	59	64	65

# PLNĚNÍ VÝZEV

Chcete dlouhodobě sledovat svoje výsledky a zaznamenávat zvláštní úspěchy v této hře? Pěstujte svou velikou květinu! Až 4 hráči si mohou zvolit svůj symbol (     ) a pod příslušnou květinu na této straně zapsat své jméno. Kdykoli se vám podaří splnit nějakou výzvu či dosáhnete nějakého úspěchu ve standardní hře (viz str. 16), hře podle scénářů (tato a následující strana) nebo ve hře s upravenými pravidly (str. 16), zaškrtněte svůj symbol v příslušné tabulce a zde vybarvěte jeden lísteček svojí květiny. Začít můžete kdykoli. Kdo bude nejúspěšnějším pěstitelem?



*jméno*



*jméno*



*jméno*



*jméno*

## SCÉNÁŘE





















































Hru podle scénářů lze hrát ve více hráčích i sólově. V sólové hře doporučujeme scénáře hrát v uvedeném pořadí, neboť jejich obtížnost postupně vzrůstá. Při hře více hráčů si můžete pořadí scénářů zvolit libovolně. Každý hráč, komu se podaří danou výzvu splnit, může zaškrtnout svůj symbol v tabulce a vybarvit jeden lísteček své květiny.

U každého scénáře je uvedeno, které karty úkolů máte použít a jaké podmínky máte splnit.

scénář	karty úkolů	min. skóre	podmínky	splněno
1	  			   
2	  			   
3	  			   
4	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Všechny vaše rostliny musejí plně dorůst.</li> </ul>	   
5	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nesmíte použít žeton lopatky.</li> </ul>	   
6	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Musíte mít alespoň 1 dorostlou rostlinu každého z 5 druhů.</li> </ul>	   
7	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Musíte mít ve své sadě 8 různých žetonů nábytku/mazlíčků.</li> </ul>	   
8	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Všude musí panovat úplná shoda osvětlení.</li> <li>• Všechny žetony nábytku/mazlíčků musejí ležet na kartách místností odpovídající barvy.</li> </ul>	   
9	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• V každém sloupci sady musejí být jen karty rostlin a místností jednoho druhu (barvy).</li> <li>• Musíte získat alespoň 5 bodů za nedorostlé rostliny.</li> </ul>	   
10	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Smíte mít rostliny nejvýše 3 různých druhů (barev).</li> <li>• Musíte získat alespoň 10 bodů za květináče.</li> </ul>	   
11	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nesmíte mít žádné žetony mazlíčků.</li> <li>• Musíte mít na konci hry alespoň 3 zbylé palce.</li> </ul>	   
12	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Musíte mít ve své sadě 8 rostlin, dvě čtveřice dvou různých druhů (barev).</li> <li>• Musíte získat alespoň 35 bodů za dorostlé rostliny.</li> </ul>	   
13	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Všude musí panovat úplná shoda osvětlení.</li> <li>• Na každé kartě místnosti musí ležet žeton nábytku/mazlíčka.</li> </ul>	   
14	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nesmíte použít žeton konve.</li> <li>• Musíte získat alespoň 20 bodů za místnosti.</li> </ul>	   
15	  		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Musíte získat bonus za rozmanité rostliny i místnosti.</li> <li>• Musíte získat alespoň 40 bodů za dorostlé rostliny.</li> </ul>	   

# VÝZVY VE STANDARDNÍ HŘE

Hru více hráčů připravte jako obvykle. Každý účastník partie (nejen vítěz) smí vyplnit nejvýše jedno políčko podle toho, jakého výsledku se mu podaří dosáhnout, a nikdo nesmí zaškrtnout splnění téže výzvy víckrát. Nezapomeňte si vybarvit lísteček květiny na str. 14!





















1.     Máte alespoň 70 bodů.
2.     Máte alespoň 80 bodů.
3.     Máte alespoň 90 bodů.
4.     Máte alespoň 100 bodů.
5.     Máte alespoň 5 rostlin téhož druhu (barvy).
6.     Máte alespoň 5 místnosti téže barvy.
7.     Máte 8 dorostlých rostlin.
8.     Máte 8 různých žetonů nábytku/mazlíčků.
9.     Máte alespoň 30 bodů za dospělé rostliny.
10.     Máte alespoň 40 bodů za dospělé rostliny.
11.     Máte alespoň 20 bodů za místnosti.
12.     Máte alespoň 25 bodů za místnosti.
13.     Máte žetony nábytku/mazlíčků ležet na





















kartách místností odpovídající barvy.

14.     Máte alespoň 9 bodů za květináče.
15.     Máte alespoň 12 bodů za květináče.
16.     Máte alespoň 10 bodů za karty úkolů.
17.     Máte alespoň 15 bodů za karty úkolů.
18.     Máte alespoň 10 bodů za nedorostlé rostliny.
19.     Máte bonus za rozmanité rostliny i místnosti.
20.     Zvítězili jste rozdílem alespoň 10 bodů.
21.     Zvítězili jste rozdílem alespoň 15 bodů.
22.     Máte žetony všech 4 mazlíčků.
23.     Máte žetony všech 5 druhů nábytku.
24.     Máte 8 bodů za některou místnost.
25.     Máte na konci hry 5 zbylých palců.

# VÝZVY PŘI HŘE S UPRAVENÝMI PRAVIDLY

Hra více hráčů se připravuje a hraje podle obvyklých pravidel s následujícími úpravami. Každý hráč účastníci se partie (nejen vítěz) si může zaškrtnout svůj symbol (a vybarvit lísteček své květiny).

1.     Všude musí panovat úplná shoda osvětlení.
2.     Palcová akce stojí 3 palce namísto 2.
3.     Na začátku hry si každý vylosuje jednu kartu místnosti – místnosti vylosovaného druhu nesmí do své sady sbírat.
4.     Hrajte se dvěma kartami úkolů každého druhu – každý hráč si může libovolně vybrat, kterou jednu kartu každého druhu bude vyhodnocovat.
5.     Hraje se na osobní úkoly. Každému hráči rozdejte na začátku hry jednu kartu úkolu každého druhu – ostatním je neukazujte.

6.     Neplatí omezení, že sada musí tvořit 3 řady po 5 kartách – může mít libovolný tvar.
7.     Žetony objektů nelze skladovat na skladovací kartě. Každý žeton musíte hned položit na kartu či použít, nebo odhodit bez efektu.
8.     Žetony HNOJIVO nelze použít. Namísto toho za každý dostanete 3 palce.
9.     Za 5 palců můžete provést efekt libovolného žetonu náčiní.
10.     V nabídce jsou jen 3 sloupce namísto 4.



# KARTY ÚKOLŮ

Karty úkolů ve hře pro pokročilé představují veřejné úkoly. Každý hráč, kdo daný úkol splní, si připiše příslušný počet bodů.

Za úkoly, kdy získá uvedené body hráč s největším počtem určitých prvků, získají v případě shody uvedené body všichni příslušní hráči (karty Milovník nábytku, Milovník mazlíčků apod.). Tyto karty nejsou vhodné pro sólovou hru, před losováním je z balíčku vyřadíte.

Úplná shoda osvětlení znamená, že shoda osvětlení musí panovat na všech stranách, kde daná karta sousedí s jinou kartou (viz obr.).

Příklad vyhodnocení karty „Nebarvit páté přes deváté“: Pokud máte karty místností 3 různých barev, získáte 4 body (po 2 za každou z chybějících barev).

Ve hře jsou 4 druhy květináčů, hliněné se také počítají.



kamenný



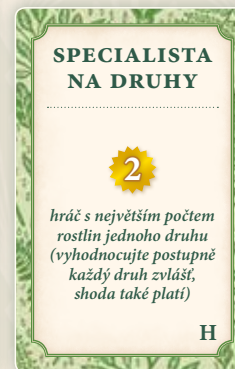
dřevěný



keramický



hliněný



## „úplná shoda osvětlení“



# MAPA PŘIROZENÉHO VÝSKYTU ROSTLIN

## SEVERNÍ AMERIKA

- Netík znožený - *Adiantum pedatum*
- Mucholapka podivná - *Dionaea muscipula*
- Bělo mech sivý - *Leucobryum glaucum*
- Cecuň - *Mammillaria celsiana*

## STŘEDNÍ AMERIKA

- Toulitka Andreova - *Anthurium andraeanum*
- Sloní noha - *Beaucarnea recurvata*
- Oštěpuška nádherná - *Chamaedorea elegans*
- Dužnatka sličná - *Echeveria elegans*
- Guzmánie jazýčkovitá - *Guzmania lingulata*
- Maranta modlivka - *Maranta leuconeura*
- Citlivka stydlivá - *Mimosa pudica*
- Monstera skvostná - *Monstera deliciosa*
- Filodendron - *Philodendron hederaceum*
- Opičí ocásek - *Sedum morganianum*
- Toulcovka kolumbijská - *Spathiphyllum wallisii*
- Syngónium stopkolisté - *Syngonium podophyllum*
- Voděnka zebrina - *Tradescantia zebrina*

## ZÁPADNÍ AFRIKA

- Šťastný bambus - *Dracaena sanderiana*
- Fikus lyrový - *Ficus lyrata*
- Tchynin jazyk - *Sansevieria trifasciata*

## LEGENDA

- sukulenty - růžová
- kvetoucí rostliny - žlutá
- lupenité rostliny - fialová
- popínavé rostliny - modrá
- neobvyklé rostliny - oranžová

## JIŽNÍ AMERIKA

- Begonie šarlatová - *Begonia coccinea*
- Dužnatka sličná - *Echeveria elegans*
- Fitónie „hadí kůže“ - *Fittonia verschaffeltii*
- Amaryllis - *Hippeastrum*
- Maranta modlivka - *Maranta leuconeura*
- Šťavel trojhranný - *Oxalis triangularis*
- Vánoční kaktus - *Schlumbergera x buckleyi*

## EVROPA

- Brambořík perský - *Cyclamen persicum*
- Břečtan popínavý - *Hedera Helix*
- Netřesk střešní - *Sempervivum tectorum*

## ASIE

- Aloe vera - *Aloe vera*
- Brambořík perský - *Cyclamen persicum*
- Korálový kaktus - *Euphorbia lactea*
- Fíkus plazivý - *Ficus pumila*
- Voskovka - *Hoya carnosa*
- Jasmín mnohokvětý - *Jasminum polyanthum*
- Štavel trojhranný - *Oxalis Triangularis*
- Palačinková rostlina - *Pilea peperomioides*

## VÝCHODNÍ AFRIKA

- Brambořík perský - *Cyclamen persicum*
- Kolopojka „kočičí uši“ - *Kalanchoe tomentosa*
- Africká fialka - *Saintpaulia ionantha*
- Černooká Zuzana - *Thunbergia alata*
- Kulkas zamiolistý - *Zamioculcas zamiifolia*

## JIHOVÝCHODNÍ ASIE

- Alokázie „Sloní ucho“ - *Alocasia calidora*
- Zmijovec titánský - *Amorphophallus titanum*
- Malolistý fíkus - *Ficus retusa*
- Múrovec vznešený - *Phalaenopsis amabilis*
- Pepřovník betelový - *Piper betle*
- Toulcovka kolumbijská - *Spathiphyllum wallisii*
- Tonkinská réva - *Tetrastigma voinierianum*

## JIŽNÍ AFRIKA

- Kapská hvězda - *Albuca spiralis*
- Zelenec chocholatý - *Chlorophytum comosum*
- Řemenatka červená - *Clivia Miniata*
- Tlustice - *Crassula ovata*
- Pryšec obrovský - *Euphorbia ingens*
- Zebra Havortie - *Haworthia attenuata*
- Havortie Cooperova - *Haworthia cooperi*
- Hvězdník - *Hippeastrum*
- Živé kameny - *Lithops otzeniana*
- Muškát - *Pelargonium x hortorum*
- Starček převislý - *Senecio rowleyanus*
- Strelície královská - *Strelitzia reginae*

## OCEÁNIE

- Kočičí ocásek - *Acalypha hispida*
- Elephant Ear - *Alocasia calidora*
- Pokojová jedle - *Araucaria heterophylla*
- Žumen - *Cissus antarctica*
- Daválie Fejeensova - *Davallia fejeensis*
- Šplhavnice zlatá - *Epipremnum aureum*
- Voskovka - *Hoya carnosa*
- Muškát - *Pelargonium x hortorum*
- Múrovec vznešený - *Phalaenopsis amabilis*

# TIRÁŽ

**Autoři:** Molly Johnsonová, Robert Melvin, Aaron Mesburne, Kevin Russ, Shawn Stankewich

**Ilustrace:** Beth Sobelová

**Umělecká vedoucí:** Molly Johnsonová

**Grafický design:** Dylan Mangini, Aaron Mesburne, Kevin Russ, Shawn Stankewich

**Vývoj:** Joseph Z. Chen, Molly Johnsonová, Robert Melvin, Aaron Mesburne, Shawn Stankewich

**Marketing:** Joseph Z. Chen, Molly Johnsonová, Shawn Stankewich

**Vedoucí projektu, produkce, komunitní financování, sólová varianta hry:** Shawn Stankewich

**AEG vedoucí projektu:** Nicolas Bongiu

**AEG produkce:** David Lepore, Adelheid Zimmermanová

**Český překlad:** Karel Vlasák

**Korektury:** Mindok

**Na testování hry se podíleli:** Marleen Arenivarová, Haley Shaeová Brownová, Victoria Cañaová, Brian Chandler, Ross Connell, Jeremy Davis, Chris Domes, Justin Faulkner, Randy Flynn, Kevin Grote, Spencer Harris, Ashwin Kamath, Anuj Khattar, Carla Koppová, Emma Larkinsonová, Peter McPherson, Gavin McGruddy, Jessie Mesburneová, Tony Miller, Robert Newton, Cody Thompson, Alex Uboldi, Samantha Vellucciová, John Zinser a skupiny Playtest Northwest, Blue Highway Games, Arcane Comics, Seattle Area Tabletop Designers a Zephyr Workshop.



**REKLAMACE:** V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) nebo zavolejte na +420 737 279 588, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.



© 2022 Alderac Entertainment Group.  
2505 Anthem Village Dr. Suite E-521  
Henderson, NV 89052 USA

Všechna práva vyhrazena.  
Vyrobeno v Číně.

Varování! Nevhodné pro děti do 3 let!  
Obsahuje malé části. Nebezpečí udušení.



**MINDOK**  
HRAJEME S RDCEM

Výhradní distributor pro ČR a SR:

**MINDOK** s. r. o.  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10